

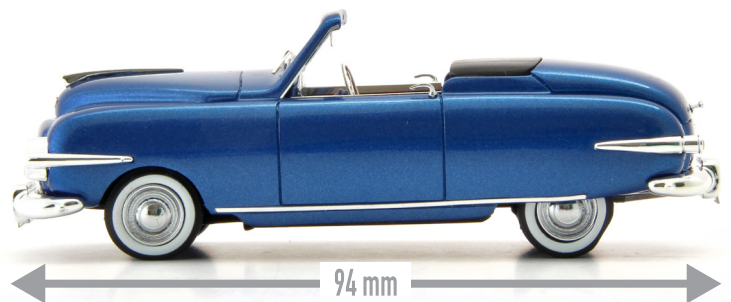
échelle 1/43

#05018

delivrance

10/2017

édition limitée 333 Stck.



Seul son nom reste mémorable

Trois américains, Louis Horwitz, Charles D. Thomas et Norman Richardson s'associent en 1947 et fondent la "Midget Motor Car Company" qui devient rapidement la "Playboy Motor Car Company".

Ils étaient ambitieux. La voiture qu'ils projetaient de produire, devait gagner le cœur des citoyens américains désirant une seconde, voire une troisième voiture pour le foyer. Le prix de vente était censé être inférieur à 1 000 US \$.

Les trois chefs d'entreprise prévoyaient une production en série de 100 000 voitures par an. Mais la Playboy Motor Car Company ne pouvait pas financer les coûts de production nettement supérieurs au seul capital de départ.

Pour boucler leur budget, ils cherchent de nouveaux investisseurs, sans succès. Leur besoin urgent de trésorerie n'ayant pu être satisfait, ils lancent, en 1948, une petite

production sur un budget nettement inférieur au prévisionnel.

L' A 48, alimentée par un moteur de 38 cv, pouvait rouler à 100km/h. La voiture était homologuée pour trois passagers.

Un hard top amovible permettait de transformer rapidement le petit coupé en décapotable. D'ailleurs lors de son lancement, la voiture est présentée comme "le cabriolet au toit de métal".

Finalement, la Playboy Motor Car Company produit 97 voitures. Commence alors une grande tournée publicitaire dans l'ensemble des États-Unis d'Amérique.

Malheureusement, la tournée et tous les efforts publicitaires n'eurent pas le succès escompté. La société n'avait ni la possibilité d'acquiescer des franchises, ni d'augmenter le capital requis pour une production en série.

La petite citadine s'est évanouie dans l'obscurité avant même qu'elle ne soit

mise en vente. Seul son nom reste dans les mémoires de tous les hommes. Mais pas pour les mêmes raisons!

AutoCult GmbH

Äußere Further Straße 3
90530 Wendelstein
Allemagne

Tel. +49 / 9129 / 296 4280
Fax +49 / 9129 / 296 4281
info@autocult.de

www.autocult-models.de